



Marcador Electrónico para interior de 200 x 100 cm diseñado para instalaciones deportivas donde se practiquen deportes colectivos como: baloncesto, voleibol, fútbol sala, balonmano, etc. a nivel profesional.

Descripción

CARACTERÍSTICAS FUNCIONALES

- Cronómetro programable en sentido creciente o decreciente (0:00 - 99:59)
- Décimas de segundo en el último minuto
- Tanteo local y visitante de 0 a 199 puntos
- Visualización del número de periodo en juego
- Señalización del equipo con más de 5 faltas acumuladas
- Indicación del número de tiempos muertos solicitados por cada uno de los dos equipos
- Señalización del equipo en poder de la posesión o el servicio
- Claxon manual y automático
- Consola control programada para varios deportes de fácil manejo que se ubica en el interior de una maleta ABS

Características técnicas

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Dimensiones exteriores: 200 x 100 x 8 cm.
- Marcador diseñado para poder ser instalado fácilmente y de forma permanente en cualquier pared, soporte o columna mediante una barra metálica transversal ubicada en su parte trasera-superior (anclajes, tornillería y tacos incluidos).
- Caja exterior metálica de color negro mate para que los dígitos tengan una excelente visibilidad.
- Acceso de mantenimiento: Frontal.
- Dígitos formados por leds de alta luminosidad con una perfecta visualización con una durabilidad aproximada de diez años.
- Altura dígitos: 18 y 25 cm.
- Visibilidad: 100 mts.
- Angulo de visión: 170°.
- Señal sonora: Bocina neumática de 110db
- Rotulación fija: En vinilo de color blanco.
- Alimentación: 220 voltios.
- Consumo eléctrico: 230 W.
- Peso: 40 Kg.
- La programación y manejo de los marcadores se efectúa desde la Consola de Control mediante el sistema Vía Radio o a través de cable. En cada instalación se escoge el sistema de transmisión que más convenga y no presente interferencias. (Interconexión entre marcador y consola NO INCLUIDO)
- La Consola de control dispone de un display donde quedan reflejadas las anotaciones que aparecen en el marcador

